**Спортивные станции**

1. **«Рыбалка»**

****

Игрок команды подбегает к обручу с рыбками, с помощью удочки вылавливает одну из рыбок, на которой написан пример, решив его, говорит ответ судье и передает эстафету следующему. За правильный ответ – 10 баллов.

1. **«Попади в цель!»**

****

На полу расположены три кольца. За попадание мешочком от ориентира в ближнюю цель дается 10 баллов, в среднюю 20 и за дальнюю 30. Каждому игроку дается три попытки . Сумма набранных баллов складывается.

1. **«Сотня»**



На полу изображены квадраты с цифрами. Задача игроков прыжками на одной ноге из одного квадрата в другой набрать в сумме 100 баллов. Каждый игрок должен начинать задание с разного квадрата. За каждую набранную «сотню» игрок получает -10 баллов.

1. **«Таблица умножения»**

**  **

На цветных карточках изображены примеры из таблицы умножения. На магнитной доске – ответы к примерам. Задача игрока- от ориентира допрыгать на гимнастическом мяче до доски, выбрать карточку с примером, решить, найти ответ на доске и прикрепить карточку на ответ. Допрыгать обратно до ориентира и передать эстафету. По свистку судьи ведущий подсчитывает количество правильных ответов и за каждый правильный начисляет – 10 баллов.

Для ускорения проверки ответов у судьи написаны цифровые коды.

1. **«Геометрический хоккей»**

** **

Перед игроками расположены ориентиры-конусы. Задача игрока клюшкой обвести кубик вокруг ориентиров туда и обратно, передать эстафету следующему участнику команды. За каждое правильно выполненное задание дается – 10 баллов.